**2月3号 19.2.2平面直角坐标系**

**1.**在平面直角坐标系中，点P的坐标为(-2，a2+1)，则点P所在的象限是( )

A.第一象限 B.第二象限 C.第三象限 D.第四象限

**2.**在平面直角坐标系中，若点P(a，b)在第二象限，则点Q(1-a，-b)在( )

A.第一象限 B.第二象限 C.第三象限 D.第四象限

**3.**平面直角坐标系中，在第二象限内有一点P，且P点到x轴的距离是4，到y轴的距离是5，则P点坐标为( )

A.(-5，4) B.(-4，5) C.(4，5) D.(5，-4)

**4.**若点P(a，a-2)在第四象限，则a的取值范围是( )

A.-2＜a＜0 B.0＜a＜2 C.a＞2 D.a＜0

**5.**若点M(x，y)满足(x+y)2＝x2+y2-2，则点M所在象限是( )

A.第一象限或第三象限 B.第二象限或第四象限

C.第一象限或第二象限 D.不能确定

**6.**如果m是任意实数，那么点P(m-4，m+1)一定不在( )

A.第一象限 B.第二象限 C.第三象限 D.第四象限

**7.**在平面直角坐标系中，依次描出下列各点，并将各组内的点依次连接起来：

(1)(2，1)，(2，0)，(3，0)，(3，4)；

(2)(3，6)，(0，4)，(6，4)，(3，6).

你发现所得的图形是( )

A.两个三角形 B.房子 C.雨伞 D.电灯

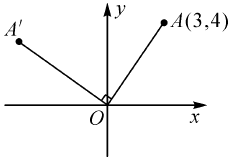
**8.**在平面直角坐标系中，孔明做走棋的游戏，其走法是：棋子从原点出发，第1步向右走1个单位，第2步向右走2个单位，第3步向上走1个单位，第4步向右走1个单位…，依此类推，第n步的走法是：当n能被3整除时，则向上走1个单位；当n被3除，余数为1时，则向右走1个单位；当n被3除，余数为2时，则向右走2个单位(温馨提示：根据走法，每3步为一个循环组依次循环).当走完第100步时，棋子所处位置的坐标是( )

A.(66,34) B.(67,33) C.(100,33) D.(99,34)

**9.**若点M(a+3，a-2)在x轴上，则a=\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

**10.**在平面直角坐标系中，若点M(1，3)与点N(x，3)之间的距离是5，则x的值是\_\_\_\_.

**11.**如图，在平面直角坐标系xOy中，已知点A(3，4)，将OA绕坐标原点O逆时针旋转90°到OA′，则点A′的坐标是



**12.**在平面直角坐标系内，已知点A(1-2k，k-2)在第三象限，且k为整数，求k的值.

**13.**如果点P(3m-2，3-m)到x轴的距离与它到y轴的距离相等，求m的值.

**14.**一个质点在第一象限及x轴、y轴上运动，在第一秒钟，它从原点运动到(0，1)，然后接着按图中箭头所示方向运动{即(0，0)-(0，1)-(1，1)-(1，0)…}，且每秒移动一个单位，求第35秒时质点所在位置的坐标.

